

# GOLFile コンペモード 操作方法 (コンペ幹事用)

2019-11-26

- プライベートモードと共通の操作は、プライベートモードの操作方法を参照して下さい。
- GolFile には、「コンペモード」と「プライベートモード」の2つのモードがあります。
- インストール時に自動作成されるショートカットアイコンは「プライベートモード」用です。
- 「コンペモード」は、別にコンペモード用のショートカットアイコンを作成し起動します。

## 【コンペモード、プライベートモードの違い】

- 「プライベートモード」は個人やその仲間のスコア管理、分析に使用します。
- 仲間内の少人数のコンペは、「プライベートモード」で処理できます。
- 参加人数の多い大規模なコンペは「コンペモード」を使用します。組合わせ表の作成などができます。
- 「コンペモード」では、参加メンバーをコンペごとに管理できるため、通常プレイする仲間と別に管理できます。
- 「コンペモード」と「プライベートモード」は混在して使用でき、データは別々に保存されます。
- 「コンペモード」でも「プライベートモード」と同じく個人のスコア管理や分析ができます。ただし、「コンペモード」で入力されたコンペデータは、「プライベートモード」のデータには反映されません。

## 【コンペモード用ショートカットアイコンの作成方法】

- インストールでデスクトップに自動作成されるショートカットアイコンは「プライベートモード」用です。(デスクトップにGolFileのショートカットアイコンが無い場合は、C:\¥GOLFile¥GOLFile.exe を右クリックし、[ 送る ] → [ デスクトップ (ショートカットを作成) ] で作成します。)
- 「コンペモード」用のショートカットアイコンはつぎの手順で作成します。
  - ① プライベートモード用のアイコンを右クリックして「コピー」をクリック。
  - ② デスクトップ画面の空いている場所を右クリックして、「貼り付け」をクリック。
  - ③ 新しく作成されたアイコンを右クリックして、「名前の変更」で名前を「GolFile\_コンペ」などとする。
  - ④ 新しいアイコンを右クリックして、「プロパティ」の「ショートカット」の「リンク先」に次の様に引数 " c " を追加します。C:\¥GOLFile¥GOLFile.exe c (引数 c の前に空白を入れる。)

## 【コンペモードでの操作手順】

- 次の順序で実行して下さい。
  1. 「コンペモード」で起動
  2. コンペ名を設定
  3. プレイするゴルフ場、コース名を設定
  4. 競技方式を設定
  5. 参加者のメンバー登録
  6. スコア入力
  7. 成績の表示と印刷

## 【コンペの名称を設定】

- ◇ 「コンペモード」で起動すると「コンペ名称」入力欄が表示されます。新規のコンペは、「コンペ名称」欄にコンペ名（「XX会社月例コンペ」など）を入力します。ここで「新規コンペ」とは、新しいラウンドのことではなく、「未登録団体のコンペ」を指します。
- ◇ 登録済みコンペのデータの修正や、新規ラウンドは、「既存コンペ名」のリストから選択します。前回登録したメンバー登録が使えます。
- ◇ 「OK」ボタンをクリックすると、「スコアカード」画面が表示されます。

## 【ゴルフ場、コース名を設定】

- ◇ 「スコアカード」画面で、「新規ラウンド」ボタンをクリックすると「ゴルフ場検索」画面が表示されます。
- ◇ 「ゴルフ場検索」画面にゴルフ場名が無い場合は、「県別」をクリックし県名を選択します。
- ◇ 主として使うコースは、ゴルフ場を選択後「ホームコースに設定」ボタンを押します。（ホームコースを設定すると次のラウンドでは「ホームコース」ボタンをクリックするだけでゴルフ場が選択されます。）
- ◇ ゴルフ場名を選択し、「OK」をクリックすると、「スコアカード」画面に戻ります。
- ◇ 「プレイ日」、「使用 Tee」、「コース名」（27ホールの場合）を設定します。これらは「プレイヤー名」が [COMPE] の時のみ設定できます。
- ◇ **注意**；新規ラウンドが前回と同じコースの場合も、「新規ラウンド」ボタンをクリックしゴルフ場名を再選択します。「プレイ日」だけ変更しても、新規ラウンドとは見なされません。

## 【競技方式の設定】

- ◇ 「スコアカード」画面左下付近の「競技方式設定」ボタンをクリックします。
- ◇ 表示された画面で「競技方式」を選択します。
- ◇ 「JGA HDCP」、「仲間内 HDCP」の場合は、使用するティー及びコースのスロープレートにより値が調整されます。
- ◇ 隠しホールの設定をします。乱数による自動設定、または手動で設定ができます。新ペリア方式でパー4のホール数が足りない場合は、「競技方式」を「フリー」に変更し、手動で設定します。
- ◇ 1ホールの最大打数を設定します（「ダブルパー」など）。
- ◇ 同順位の場合に上位を決める方法を設定します。

- 後半のスコアにより決める「マッチング」、「カウントバック」方式は年齢、性別のデータが不要のためお勧めです。
- 同順位で無条件で上位にしたいプレイヤーがある場合は、下の枠にプレイヤー名を優先順に列記します。
- ◇ 組合わせの自動作成をする場合は、スタート時刻、間隔の設定をします。
- ◇ 「設定完了」をクリックし、「スコアカード」画面に戻ります。

## 【メンバー登録】

- ◇ 画面上段の《メンバ登録》タグをクリックして、「メンバ登録」画面を開きます。
- ◇ 画面中央左端の「五十音順」、「メンバー登録」を選択します。
- ◇ 上段の「氏名」欄に登録するメンバー名を入力し、「登録、保存」を押します。
- ◇ 必須入力は「氏名」と「フリガナ」ですが、競技方式によって各プレイヤーの属性の設定が必要です。
- ◇ 実際にコンペに参加するかどうかに関らず、メンバー登録ができます。
- ◇ 設定できる「プレイヤーの属性」は次の通りです。属性は、「氏名」欄を入力してから、設定します。
  - 性別、生年月日、仲間内 HDCP、JGAHDCP、住所録、
  - 組合わせ番号、スタートコース名、スタート時間、参加不参加、エチケットリーダー
- ◇ 登録済メンバーの属性を変更するには、リストで氏名を選択してから、必要な項目を変更し、最後に「登録、保存」ボタンをクリックします。
- ◇ 登録されたメンバーは、新しいラウンド毎に「参加」、「不参加」を設定します。参加者は、「不参加」項目を空白にします。「全員参加」ボタンをクリックし、不参加者はリストの氏名をマウスで右クリックします。逆に、「全員不参加」ボタンをクリックし、氏名を右クリックすると「不参加」が空白（参加）になります。
- ◇ 組合わせは、氏名を選択後「組合わせ No」に組合わせ番号を入力します。「コース」で OUT/IN スタートを選択します。スタート時刻は、「時:分」で設定します。
- ◇ 組合わせの自動作成。
  - 「自動作成」ボタンをクリックし、「はい」を選択すると、各組の仲間内 HDCP が平均化するように自動作成されます。ただし、参加者全員の仲間内 HDCP が設定されている必要があります。HDCP が設定されていない場合は「いいえ」を選択します。
  - 「競技方式」の設定画面で「スタート時刻」、「スタート間隔」の設定をした場合、「自動作成」ボタンで「スタート時刻」も設定されます。
  - 自動作成された組合わせはに手動で再調整できます。
- ◇ 各組ごとに「エチケットリーダー」を指定できます。氏名を選択し、「エチケットリーダー」にチェックを入れます。
- ◇ 「組合せ表」ボタンをクリックすると、組合わせ表が表示され、「印刷」ボタンでプリントアウトできます。
- ◇ 組合わせ表は、CSVデータで出力することもできます。（「印刷」ボタンを右クリックします。）
- ◇ エクセルなどで作成されたメンバーデータがある場合は、「CSV データで入力」ボタンでインポートできます。
- ◇ 「スコアカード」タグをクリックし、「スコアカード」画面に戻ります。

## 【スコア入力】

- ◇ 「スコアカード」 頁の画面中央左に「プレイヤー名」の選択欄があります。
- ◇ 「プレイヤー名」の先頭は [COMPE] と表示されコースの設定などができます。クリックすると、メンバー登録された参加者全員の氏名が表示されます。
- ◇ プレイヤ名は組合わせ順（ホールアウト順）に並んでいます。「50 音順」に並べ替えることもできます。
- ◇ スコアを入力するプレイヤーの名前を選択し、「スコア入力」ボタンをクリックし、ホール毎の打数を入力します。「パット」の入力は任意です。（隠しホール方式でない場合は、Total 打数の入力だけでも成績は正しく表示されます）。
- ◇ 「メモ」最下欄の 1 行目に、受賞内容（” ベスグロ” 等）を入力します。
- ◇ 参加者全員の入力が終わったら、成績表示欄の「表示更新」ボタンをクリックします。
- ◇ スコアデータが CSV 形式の場合、「CSV 入力」ボタンでインポートできます。  
データ例 ；  
CSV データの 1 行目の項目名； 氏名, 1H, 2H, . . . 18H,  
2 行目以降のデータ； 山田太郎, 4, 6, 5, 3, . . . 5, (1H から 18H の打数。)  
氏名が登録者名と一致しているデータのみ有効です。

## 【成績表の出力】

- ◇ 「表示項目設定」ボタンをクリックし、出力項目の設定をします。チェックを入れた項目が表示されます。また項目ごとにセル幅を設定できます。
- ◇ 「打数」の項目にチェックを入れると、ホール毎の打数が表示されます。「ホール毎の打数の表示方法」の設定で、「打数」を表示か、「打数と PAR 値の差」を表示かの選択ができます。隠しホールと他のホールを分けて表示する設定もできます。
- ◇ 「設定を保存」ボタンを押し、「スコアカード」画面に戻ります。
- ◇ 「印刷/CSV」ボタンで印刷します。
- ◇ 「印刷/CSV」ボタンを右クリックするとエクセルで使用できる CSV データが出力できます。

## 【「仲間内 HDCP」または「JGA HDCP」による競技の場合の HDCP の調整】

- 成績順位を決定するための HDCP 値は、「仲間内 HDCP」または[JGA HDCP]をそのコースのスロープレーティングを使用してコース HDCP に換算された値が使用されます。  
コース HDCP = JGAHDCP X スロープレーティング ÷ 113
- スロープレーティングが登録されていないコースではこの調整は行われません。
- 更に、プレイヤーごとに使用するティーが異なる場合、各ティーのコースレーティングの差を上記コース HDCP に加算または減算します。
- 上記の調整をしない場合は、「競技方式」欄の「HDCP の調整をしない」にチェックを入れます。

## 【用語の説明】

### JGAHDCP

正式名は JGA ハンディキャプインデックス。本ソフトのプライベートモードでは条件が満足されると、自動的に算出されるが、オフィシャルな値は JGA を通してのみ取得できる。

### スロープレーティング

最少 55 から最大 155 までの数値で示されるコースの難易度。標準値は 113。コース HDCP を算出するために使用される。

### コース HDCP

プレイするコースと使用するティーに応じて調整されたハンディキャップ値。コンペの成績順位はこの値を用いて算出される。

### コースレート

ハンディキャップ 0 のプレイヤーがそのコースをプレイした場合の平均スコア。

以上